

Sähköiset opintopolut ja ViLLE-oppimisympäristö

Turun yliopisto tekee työtä opetuksen sähköistämiseksi peruskoulussa ja lukiossa. Peruskouluun on nyt rakennettu kirjasarjasta riippumaton sähköinen matematiikan ja ohjelmoinnin opintopolku 1.–7.-luokille käyttäen Turun yliopistossa kehitettyä ViLLE-oppimisympäristöä. ViLLEn avulla yksi matematiikan oppitunti viikossa toteutetaan sähköisenä oppituntina ja tämän lisäksi oppilaat saavat kotitehtäviä ViLLEssä tehtäväksi.

ViLLE seuraa oppilaan edistymistä: oppilaan laskemien laskujen tulokset jäävät näkyviin ViLLEen ja niiden avulla opettaja saa paremman käsityksen oppilaan taidoista. Laskettuja laskuja pystytään hyödyntämään matematiikan solmukohtien havaitsemisessa, mikä mahdollistaa varhaisen puuttumisen oppimisen vaikeuksiin ja oppilaan yksilöllisen tukemisen.

Mikä ViLLE on?

ViLLE on Turun yliopiston informaatioteknologian laitoksella kehitetty oppimisjärjestelmä. Järjestelmä sisältää useita matematiikan, kielten ja muiden aineiden oppimiseen kehitettyjä tehtävätyyppejä. Oppilaalle ViLLE näkyy ympäristönä, jossa automaattisesti arvioitavia tehtäviä voi ratkaista omaan tahtiin ajasta ja paikasta riippumatta.

Tyypillisesti tehtäviä voi ratkaista niin monta kertaa kuin haluaa. Koska järjestelmä luo aina uusia laskuja, voi saman tehtävän ratkaista mielekkäästi useampaankin kertaan. Järjestelmä antaa aina välittömän palautteen ratkaisusta, ja oppilas voi helposti tarkastella kokonaistilannettaan eri kursseilla etusivun profiilinäkymästä.

ViLLEn kehitys on alusta alkaen perustunut menetelmiin, joiden on todettu parantavan oppimistuloksia. Järjestelmän avulla ei pyritä korvaamaan opettajan panosta opetukseen, vaan mahdollistamaan itsenäinen ja aktiivinen oppiminen automaattisen arvioinnin ja välittömän palautteen avulla.

Mistä ViLLE löytyy?

ViLLEen kirjaututaan järjestelmän kotisivuilta osoitteesta <http://ville.utu.fi>. Jokaisella oppilaalla on henkilökohtainen käyttäjätunnus ja salasana kirjautumista varten. ViLLEen käyttöön suositellaan tuoretta versiota Chrome- tai Firefox-selaimesta.



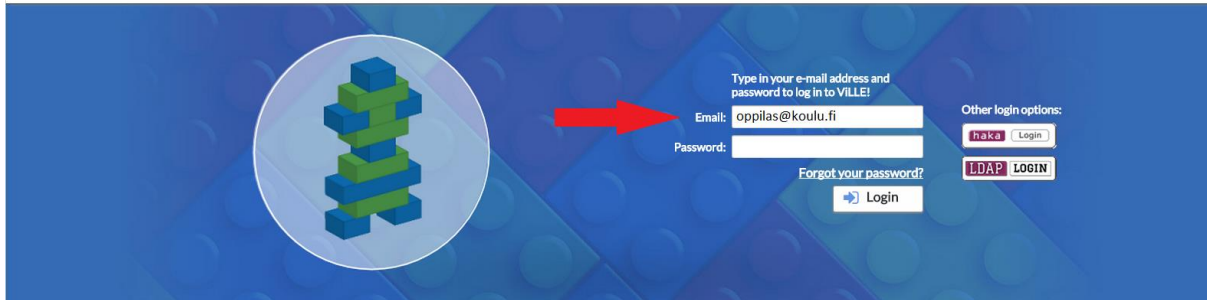
ViLLEen kirjaututaan kirjoittamalla tunnus ja salasana etusivulle. Oppilaan tunnuksena on joko olemassa oleva sähköpostiosoite tai opettajan luoma tunnus, joka näyttää sähköpostiosoitteelta. Kirjautumisen jälkeen valitaan oikea kurssi Omat kurssit -otsikon alta ja sen jälkeen **uusin kierros, joka on kierroslistassa yleensä alimmaisena**. Oppilas voi valita tehtävälustasta tehtäviä haluamassaan järjestyksessä. Katso kuvat kirjautumisesta ja tehtävien valitsemisesta viimeiseltä sivulta. Tehtävät lähetetään ja tallennetaan painamalla **Lähetä** -nappia. Kun oppilas on valmis, kirjaututaan ulos ViLLEstä.

Tarkemman kuvauksen järjestelmästä ja tutkimuksista löydät ViLLEen tutkimussivuilta www.villeteam.fi. Lisätietoja saat joko opettajalta tai suoraan ViLLEen kehittäjiltä lähettämällä sähköpostia osoitteeseen villeteam@utu.fi.

Kotitehtävät

Kotitehtäväksi jää pronssipokaalin saavuttaminen. Kun oppilas tekee vaadittua enemmän tehtäviä, hän saa opettajalta positiivisen merkinnän tai huomion tunnilla sovitun mukaisesti. Kierroksen tehtäviä ei tarvitse tehdä järjestyksessä, eikä kaikkia tehtäviä ole pakko tehdä.

ViLLE-kotitehtävät tehdään seuraavaan ViLLE-tuntiin mennessä. ViLLE-järjestelmä kertoo opettajalle ovatko läksyt ajallaan tehtynä. Aiempien kurssien seurantatietojen perusteella suosittelemme ettei tehtävien tekemistä jätetä edelliseen iltaan.



Type in your e-mail address and password to log in to VILLE!

Email: oppilas@koulu.fi

Password:

Other login options:

haka Login

LDAP LOGIN

Forgot your password?

Login

VILLE

- ✓ Various exercise types
- ✓ Automatic assessment

1. Kirjautuminen ViLLEen osoitteessa ville.utu.fi

Asetukset

Omat kurssit

Järjestys: Nimi Näytä: Aktiiviset

Copy of Opintopolku 4. luokka Kierroksia auki: 2	Pisteet: 0 / 15133 Vaadittu: 0
Cup-test Kierroksia auki: 1	Pisteet: 0 / 10 Vaadittu: 0
Opintopolku 1. luokka Kierroksia auki: 31	Pisteet: 1441 / 12900 Vaadittu: 0
Opintopolku 3. luokka Kierroksia auki: 30	Pisteet: 42 / 18750 Vaadittu: 0

Uutiset

Ei näytettäviä uutisia.

Tulevat aikarajat

Geometria: Kulma, kulmiot Opintopolku 3. luokka	08/20/2015
Geometria: Piiri, ala Opintopolku 3. luokka	08/21/2015
Geometria: Symmetria, kertausta Opintopolku 3. luokka	08/22/2015
Mittaaminen: Arvioiminen Opintopolku 3. luokka	08/28/2015
Mittaaminen: Laskeminen mittayksil Opintopolku 3. luokka	08/28/2015
Mittaaminen: Yksikönmuunnos Opintopolku 3. luokka	08/28/2015

Viimeaikaiset tapahtumat

Suuruusvertailu Lausekkeiden vertailu Opintopolku 3. luokka	12 / 30 08/17/2015 02:39 PM
Tikkaat: Valitse suurin Matematiikan harjoituksia	30 / 30 08/17/2015 02:38

2. Kurssin valinta

OPINTOPOLKU 3. LUOKKA Poistu

Kuvaus +

Kierrokset Luentotila

0%

1. LUVUT 0-1000: YHTEEN- JA VÄHENNYSLASKUJA	06/01/2016 Pisteet: 12 / 360 Vaadittu: 0
2. LUVUT 0-1000: SUURUUSVERTAILUA	06/01/2016 Pisteet: 42 / 360 Vaadittu: 0
3. LUVUT 0-1000: YHTEEN- JA VÄHENNYSLASKUA ALLEKKAIN 1	08/01/2016 Pisteet: 0 / 360 Vaadittu: 0






3. Kierroksen valinta. Uusin kierros on yleensä alimmaisena.

OPINTOPOLKU 3. LUOKKA » < > 3. LUVUT 0-1000: YHTEEN- JA VÄHENNYSLASKUA ALLEKKAIN 1 Poistu

Kuvaus

Harjoitukset

0%

 1. RALLI: KOLMEN LUVUN YHTEENLASKU Matematiikan harjoituksia		Pisteet: 0 / 30 0 palautusta
 2. YHTEENLASKUA ALLEKKAIN Allekkainlasku		Pisteet: 0 / 30 0 palautusta
 3. TIKKAAT: YHTEEN- JA VÄHENNYSLASKUA Matematiikan harjoituksia		Pisteet: 0 / 30 0 palautusta
 4. VÄHENNYSLASKUJA ALLEKKAIN Allekkainlasku		Pisteet: 0 / 30 0 palautusta

4. *Tehtävän valinta. Tehtävien teko kannattaa aloittaa tehtävistä, joista ei ole vielä saanut pisteitä.*